ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«Ангарский государственный технический университет»

**Положение**

 **по проведению киберспортивного турнира по дисциплинам**

 **Counter-Strike: Global Offensive и Dota 2**

.

# УТВЕРЖДАЮ

Ректор АнГТУ

А.В.Бадеников

«\_\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2023 г.

**1.Общие положения**

1.1. Настоящее положение о проведении киберспортивного турнира по дисциплине Counter-Strike: Global Offensive и Dota2 Ангарского государственного технического университета определяет порядок проведения турнира по игре Counter-Strike GO и Dota 2 (далее–турнир).

1.2. Общее руководство подготовкой и проведением Турнира осуществляет ФГБОУ ВО «АнГТУ» (далее - университет).

**2.Цели и задачи**

2.1 Турнир проводится в целях:

- развития киберспортивного движения среди студентов университета;

- повышения уровня мастерства команд- участников;

- популяризации современных информационных технологий.

2.2. Основные задачи Турнира:

- развитие инициативы и самостоятельности студентов на основе игровой деятельности;

- развитие компьютерного спорта как стремительно развивающегося вида спорта.

**3.Сроки проведения и участники турнира**

3.1. К турниру допускаются участники команды капитаны, которых прошли регистрацию через заполнение формы <https://forms.gle/DAeq5BMTVUoWGW6Y7>.

3.2. К соревнованиям допускаются команды студентов не имеющие ограничений по состоянию здоровья.

**4. Порядок проведения и сроки подачи заявок для участия**

4.1. Турнир проводится **заочно**.

4.2. Основная часть турнира начинается не позднее чем через 5 дней после завершения этапа регистрации и проводится в офлайне до 2-х побед в соревновательном режиме по олимпийской системе.

4.3. Для участия командам необходимо подать заявку в электронном виде не позднее, 26 октября 2023 года, в данной форме <https://forms.gle/DAeq5BMTVUoWGW6Y7>

**5.Участники и условия участия**

5.1. В Турнире принимают участие команды в составе (основа команды) 5 человек, кроме этого, в составе могут быть указаны две замены.

5.2. Не допускается использование любых модификаций и софтов.

5.3. В случае неявки на турнир одного из основных членов команды, капитан команды вправе использовать вместо него запасного члена команды, который был задекларирован заранее, согласно настоящему регламенту

5.4. В рамках финала, в случае отсутствия у команды запасного игрока команда обязана вступить в бой в неполном составе. Ответственность за недобросовестный подбор состава участников команды целиком и полностью лежит на капитане.

 5.5. За неявку команды на этапах до финала команда от игры дисквалифицируется, и игра засчитывается со счётом 0-2 в пользу команды победителей

**6. Судейство турнира во время квалификаций**

6.1. Судейство турнира осуществляет судейская коллегия турнира, которая определяется организационной группой.

6.2.Старт встречи и старт каждой игры (если встреча состоит из нескольких игр) дает судья. Спортсмены покидают свои места только после фиксирования судьей результатов встречи.

6.3.Член судейской коллегии - лицо, контролирующее проведение турнира, обеспечивающий соблюдение правил игры.

6.4. Решения судейской коллегии по фактам, связанным с игрой, являются окончательными.

6.5. Спорные вопросы решаются. Переигровка может быть назначена только по решению судейской коллегии.

6.6.Решение о дисквалификации принимает судейская коллегия.

6.7. Судейская коллегия оставляет за собой право отменить или изменить правила турнира:

В случаях обмана, технических неполадок или каких-либо других обстоятельств, находящихся вне контроля, которые могут поставить под сомнение объективность проведения турнира.

6.8.Судейская коллегия может отстранить участников турнира в случае несоблюдения общепринятых правил поведения (грубость и вызывающее поведение по отношению к другим участникам, персоналу и судьям).

6.9.Любое нарушение в действиях игрока или в поведении зрителя, зафиксированное судьей, ведет к предупреждению. Следующее после первого предупреждения нарушение ведет к немедленной дисквалификации.

**7.Регламент турнира по CS:GO**

7.1.Основные положения:

-турнир проводится в формате 5x5;

-к участию в турнире допускаются команды не менее 5 человек. Допускается наличие в составе до двух запасных игроков;

-к участию допускаются команды, полностью и корректно заполнившие заявку на участие в турнире;

- никнейм не должен оскорблять или как-то принижать кого-либо за несоблюдения данного правила участника команда дисквалифицируется

-участники турнира обязаны соблюдать законы РФ, придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к Организатору, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам соревнований;

- участники турнира обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры;

- участникам турнира запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутри игровую механику,

в том числе предназначенное для изменения внутри игровых параметров в целях предоставления преимущества себе и/или создания препятствий для нормального хода матча своему оппоненту.

-Распределение команд по турнирной сетке определяет жребий. Все матчи проводятся на платформе ПК.

7.2.Изменения в командных заявках.

Любые изменения в командных заявках должны быть предварительно одобрены судьями соревнования.

В список возможных изменений входят:

-добавление или замена игроков;

-изменение названия команды;

-изменение логотипа команды;

-в качестве замены могут выступать только игроки, указанные в заявке при регистрации;

-добавлять участников в заявку после начала соревнований запрещено;

- любые предлагаемые изменения в названии команды, логотипе, тэге или псевдонимах игроков должны быть запрошены как минимум за 48 часов до следующего запланированного матча для рассматриваемой команды/игрока.

7.3. Формирование состава:

- капитан имеет право формировать состав команды из игроков, указанных в заявке, минимум за 2 часа до начала матча;

-все замены должны проводиться между матчами. Замены игроков во время матча запрещены.

7.4.Порядок проведения матчей

Все матчи турнира должны начинаться согласно расписанию. Любые изменения должны быть согласованы и одобрены судьями соревнований.

Команда имеет право на один перенос матча для каждой стадии турнира. Перенос матча возможен только по обоюдному согласию капитанов команд, участвующих в матче. Оба капитана обязаны связаться с судьей соревнования и сообщить дату и время (по местному времени) перенесенного матча не позднее чем за 12 часов до установленного расписанием времени проведения матча.

Все игроки и команды обязаны присутствовать на сервере и быть готовыми к игре не позднее, чем за 15 минут до начала матча.

7.5.Формат проведения:

Турнир разделяется на две основные стадии: зональная и финальная. Зональная стадия:

- после окончания регистрации, формируются группы и составляется расписание матчей. По итогам группового этапа из каждой группы выходят две команды в финальный этап.

7.6.Судейство.

-за задержку матча более чем на15 минут участнику может быть присуждено техническое поражение в матче;

- избыточные сообщения (флуд) во внутри игровой чат может повлечь применение к нарушителю санкций от предупреждения до дисквалификации, в зависимости от количества и частоты сообщений;

- саботирование матчей может повлечь применение к нарушителю санкций вплоть до дисквалификации.

**8.Награждение**

8.1.Все участники турнира по CS:GO получают сертификаты участников.

8.2. Команда победителей турнира по CS:GO награждается дипломом ФГБОУ «АнГТУ».